

30 Marzo, 2023

Mind Express 5

Laboratorio 1

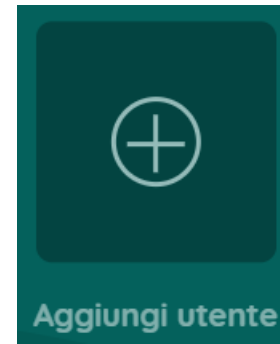


Laboratorio Mind Express: costruiamo una semplice tabella di comunicazione.

Questo è un incontro di tipo laboratoriale. I partecipanti dovranno avere il software Mind Express installato nel proprio dispositivo e costruire, con la guida del docente, un set di pagine per la comunicazione. Per consolidare e mettere in pratica quanto appreso, il docente assegnerà inoltre un compito che i partecipanti condivideranno nell'incontro successivo.



Creare un nuovo profilo utente



Digitare un nome per il profilo e scegliere una voce per la sintesi vocale. Fare clic su Successivo

Crea il tuo profilo

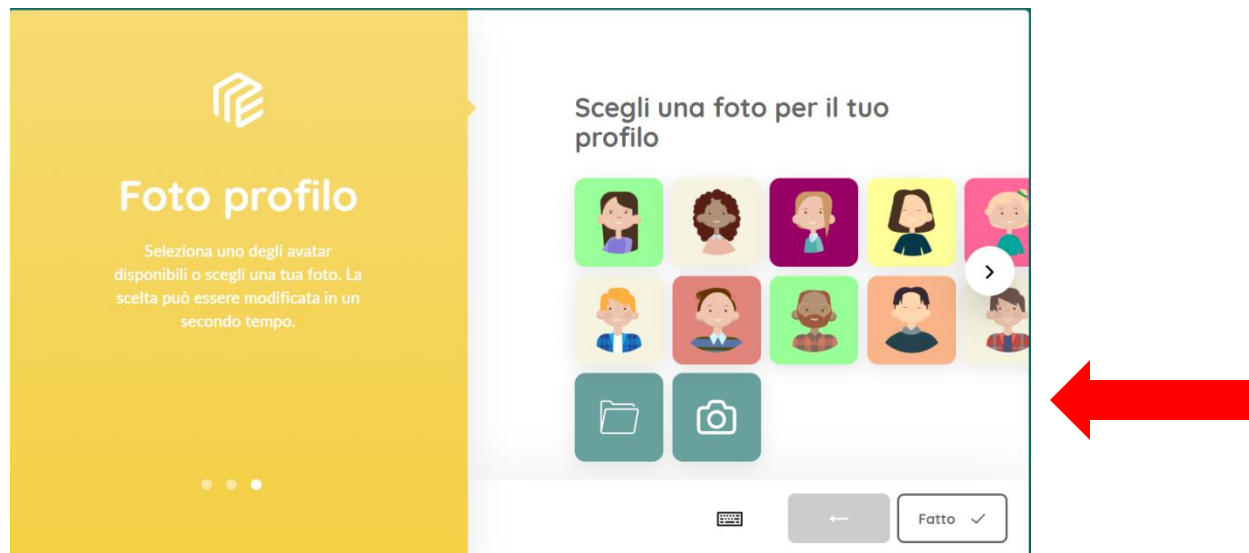
 ▼ ▶

È possibile selezionare una voce diversa successivamente dalla pagina delle impostazioni per la sintesi vocale.



Successivo →

Scegliere una foto per il profilo che si sta creando



Alla fine selezionare **Fatto**



Selezionare il profilo utente appena creato e importare alcune risorse già pronte dal sito del produttore. Selezionare la categoria “Comunicazione con simboli” e importare i set “Score 400”, “Pre-Steps to Language livello 1” e “Per laboratorio”.

Risorse online per Mind Express, create dal nostro team o condivise dagli utenti.
Esplora, seleziona e importa!

Comunicazione con simboli

Comunicazione solo testo

Giochi e musica

Materiale didattico

App

Usato frequentemente

Più opzioni di ricerca ▼

Risorse per disturbo dello spettro autistico

Creato da Jabbla
18-11-2021, 107 Scarica
Italiano

Set di materiali dedicati ad utilizzatori con disturbo dello spettro autistico: comprende attività di comunicazione simbolica, riconoscimento delle emozioni, video modeling, storie sociali e altro ancora.

Altre informazioni

faciLibri--Cappuccetto Rosso e La storia di Small

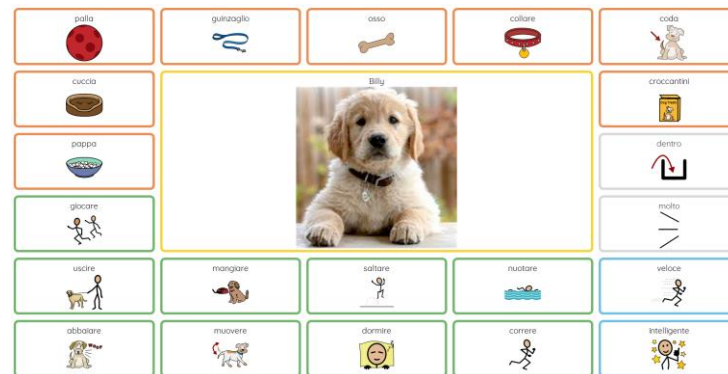
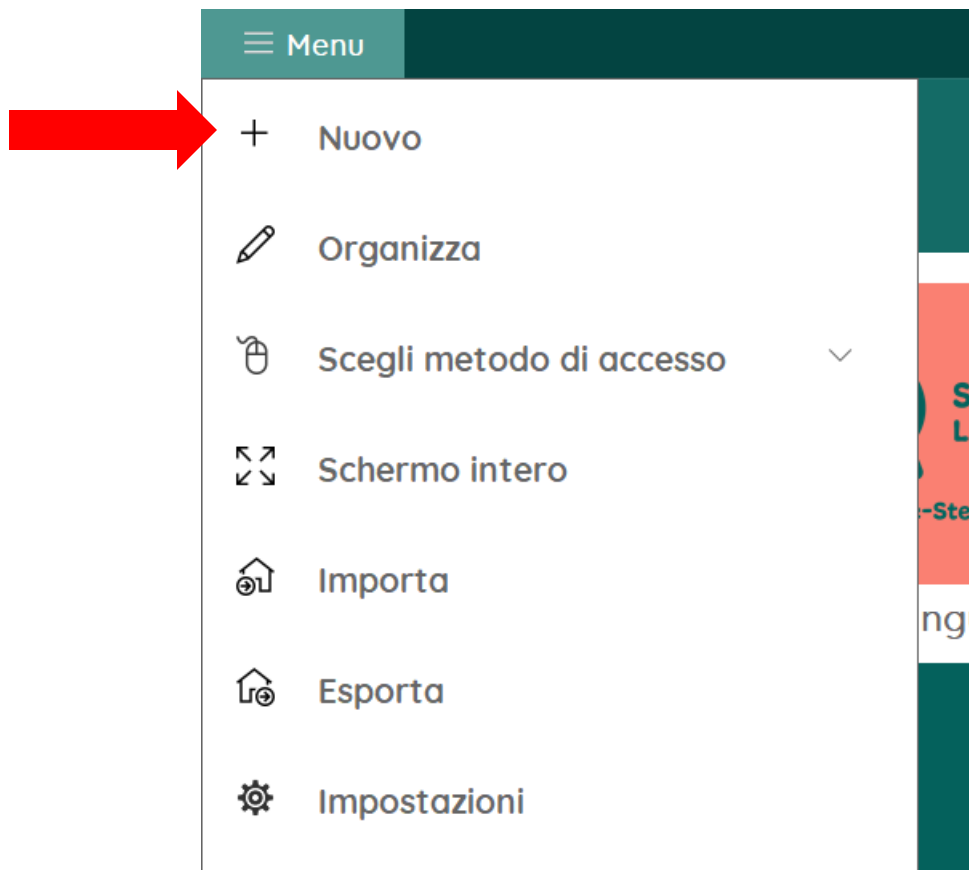
Creato da Leonardo AusiliOnline
05-10-2021, 55 Scarica
Italiano

Il progetto faciLibri è stato ideato per aumentare le competenze di literacy nei bambini che presentano bisogni comunicativi complessi e che si avvalgono del supporto di strategie di Comunicazione Aumentativa Alternativa. Literacy significa comprendere, utilizzare e riflettere su...

Altre informazioni

Importa

Per creare una tabella tematica, selezionare Menu > Nuovo




costruiamo una tabella simile a questa


Digitare un titolo, scegliere un'icona e un colore. Fare clic su Avanti.


Crea nuovo set di pagine


Digita un titolo per il set di pagine. Scegli colore e immagine per l'icona nell'area utente.

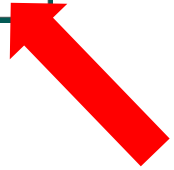


Il mio cane









Selezionare le impostazioni per la pagina:

Griglia

6 righe

5 colonne

Scegli il tipo di pagina e le sue impostazioni

Griglia Stile libero

Numero di righe

Numero di colonne

Aggiungi cella messaggio No

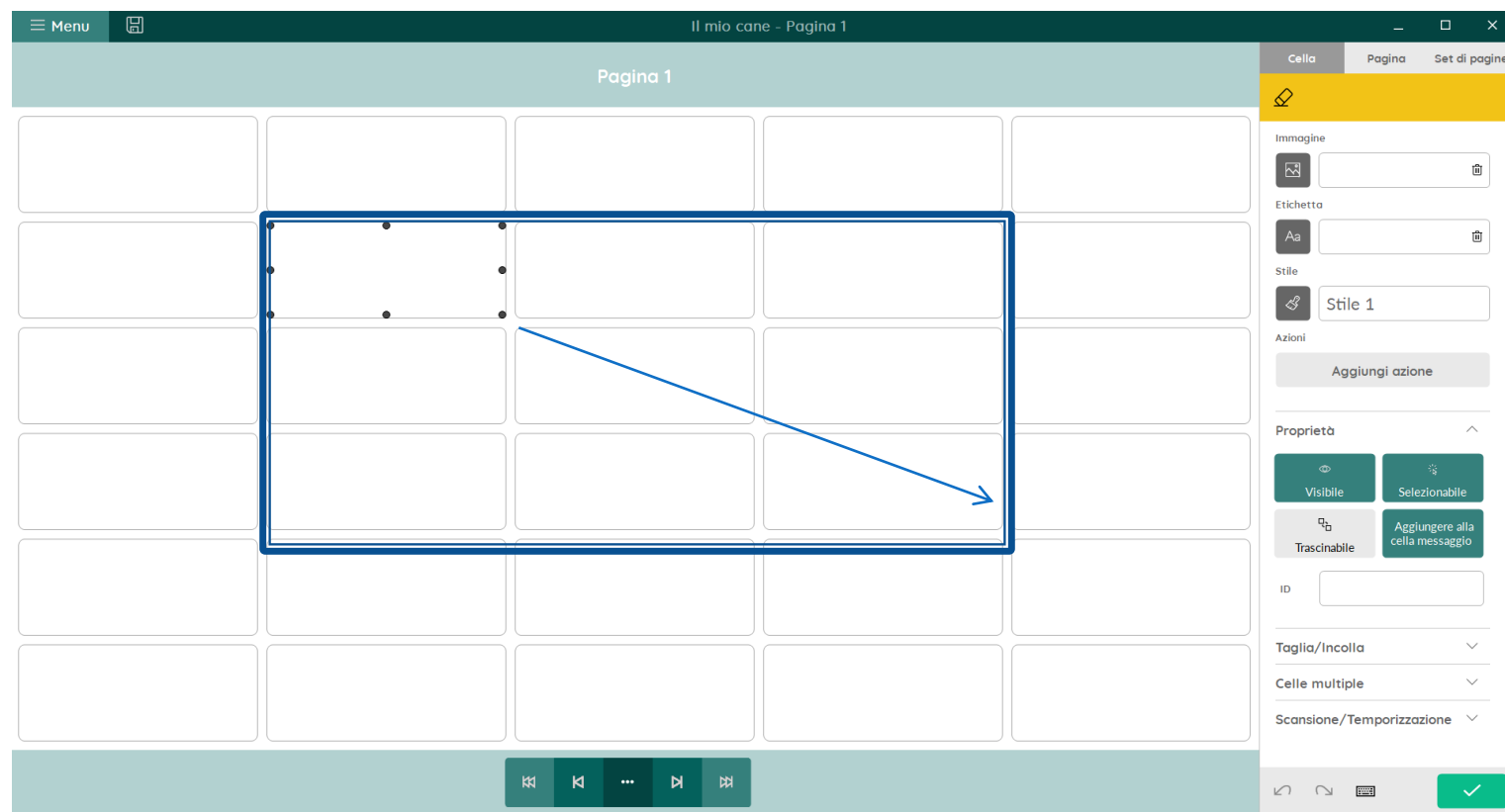
  **Crea set di pagine!** 

Fare clic su **Crea set di pagine!**

























Selezionare la cella in posizione 2;2

Trascinare un angolo della cella e ingrandirla in modo da occupare lo spazio di 9 celle. Questa cella conterrà l'immagine del tema (la foto del mio cane, in questo caso) mentre le altre celle conterranno nomi, verbi e aggettivi.



Esempio

Il mio cane - Pagina 1

<p>palla</p> 	<p>guinzaglio</p> 	<p>osso</p> 	<p>collare</p> 	<p>coda</p> 
<p>cuccia</p> 	<p>Billy</p> 			<p>croccantini</p> 
<p>pappa</p> 				<p>dentro</p> 
<p>giocare</p> 				<p>molto</p> 
<p>uscire</p> 	<p>mangiare</p> 	<p>saltare</p> 	<p>nuotare</p> 	<p>veloce</p> 
<p>abbaiare</p> 	<p>muovere</p> 	<p>fare il bagno</p> 	<p>correre</p> 	<p>intelligente</p> 

Ogni cella va riempita con un'immagine, un'etichetta e un messaggio. Ogni cella ha uno stile (un colore) che in genere segue il codice colore della chiave Fitzgerald.

Per inserire i contenuti, selezionare la cella e digitare una parola. Immagine, etichetta e messaggio verranno inseriti automaticamente.

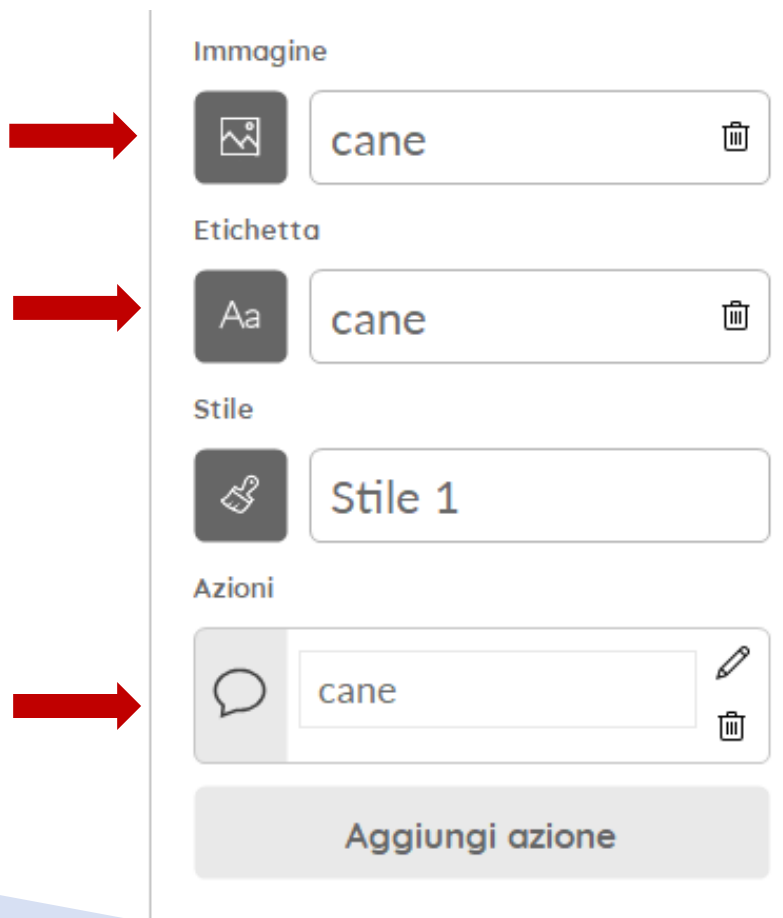
The image shows a software interface for creating content. On the left, a grid of cells is displayed on a page titled "Pagina 3". One cell in the second row, third column is selected and contains a cartoon illustration of a brown and white dog. The word "cane" is written above the dog. To the right of the grid is a settings panel for the selected cell. The panel has tabs for "Cella", "Pagina", and "Set di pagine", with "Cella" selected. The settings are organized into sections: "Immagine" (Image), "Etichetta" (Label), "Stile" (Style), "Azioni" (Actions), "Proprietà" (Properties), "Taglia/Incolla" (Cut/Paste), and "Celle multiple" (Multiple cells). The "Immagine" section shows a preview of the dog image and the text "cane". The "Etichetta" section shows a preview of the text "cane". The "Stile" section shows a preview of the text "Stile 1". The "Azioni" section shows a preview of a speech bubble containing the text "cane". The "Proprietà" section has buttons for "Visibile", "Selezionabile", "Trascinabile", and "Aggiungere alla cella messaggio". The "Taglia/Incolla" section has a dropdown menu. The "Celle multiple" section has a dropdown menu. At the bottom of the settings panel is a green checkmark button. On the far right, a separate panel shows a detailed view of the "Immagine" section, including a preview of the dog image, the text "cane", and a trash icon. Below this is a section for "Etichetta" with a preview of the text "cane" and a trash icon. Below that is a section for "Stile" with a preview of the text "Stile 1" and a trash icon. Below that is a section for "Azioni" with a preview of a speech bubble containing the text "cane" and a trash icon. At the bottom of this panel is a button labeled "Aggiungi azione".

I comandi sono visualizzati nel pannello di modifica posizionato a destra.

Per scegliere un'altra immagine, selezionare il pulsante 'Immagine' e scegliere la fonte per la scelta dell'immagine.

Per modificare l'etichetta, selezionare il pulsante 'Etichetta' e modificare il testo.

Per modificare il messaggio, modificare il testo nel riquadro Azioni.



The image shows a vertical modification panel on the right side of the screen. It contains four sections, each with a red arrow pointing to it from the left:

- Immagine:** A section with a dark square icon containing a white image symbol. To its right is a text input field containing the word "cane" and a trash icon.
- Etichetta:** A section with a dark square icon containing a white "Aa" text symbol. To its right is a text input field containing the word "cane" and a trash icon.
- Stile:** A section with a dark square icon containing a white pin symbol. To its right is a text input field containing the text "Stile 1".
- Azioni:** A section with a dark square icon containing a white speech bubble symbol. To its right is a text input field containing the word "cane", a pencil icon, and a trash icon.

At the bottom of the panel is a large grey button with the text "Aggiungi azione".

Ogni cella ha uno **stile** (forma, colore, carattere di scrittura, posizione e dimensione del testo e dell'immagine) che in genere segue dei codici convenzionali o condivisi con l'utente.

In questa esercitazione,

- Per i nomi, selezionare lo stile 16
- Per i verbi, selezionare lo stile 13
- Per gli aggettivi, selezionare lo stile 14
- Per persone, soggetti, pronomi, selezionare lo stile 12
- Per avverbi e preposizioni, selezionare lo stile 20

The screenshot shows a vertical list of items in a user interface. The items are grouped into sections: 'Immagine', 'Etichetta', 'Stile', and 'Azioni'. Each item has a small icon on the left and a text input field on the right. A red arrow points to the 'Stile' section, which contains an icon of a hand pointing to a document and the text 'Stile 1'. The 'Azioni' section contains a speech bubble icon, a text input field with 'cane', and a trash icon. At the bottom, there is a button labeled 'Aggiungi azione'.

Immagine

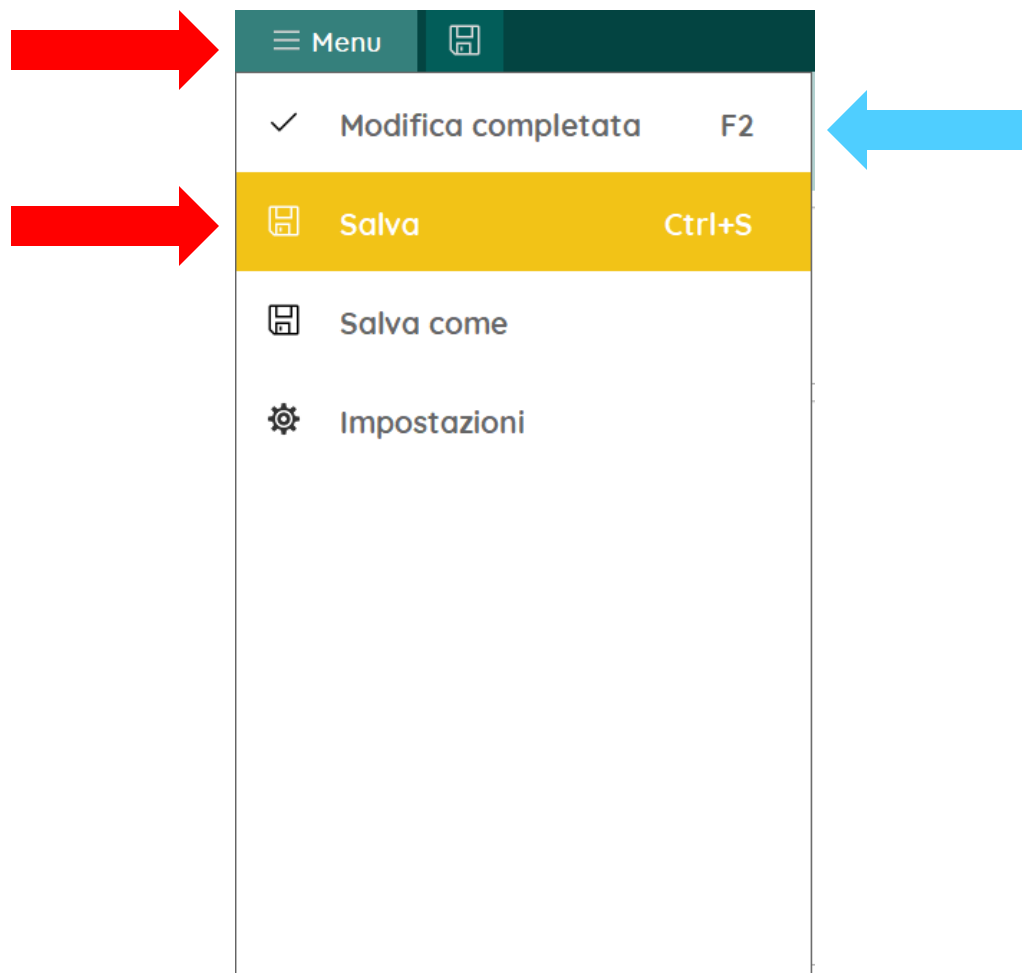
Etichetta

Stile

Azioni

Aggiungi azione

Per salvare il proprio lavoro, selezionare Menu > Salva.
Uscire dalla modalità modifica selezionando il comando **Modifica completata** e provare la tabella.



Se si volesse stampare la tabella, selezionare Menu > Stampa > Pagina e selezionare le impostazioni di stampa illustrate nell'immagine a destra.

The image shows a software interface with a menu and a settings dialog. The menu is open, showing options like 'Area utente', 'Modifica', 'Scegli metodo di accesso', 'Schermo intero', 'Stampa', 'Pagina', 'Contenuto cella messaggio', and 'Impostazioni'. The 'Stampa' option is highlighted with a red arrow, and the 'Pagina' option is highlighted with a blue arrow. The 'Impostazioni di stampa' dialog is open, showing settings for 'Dimensioni' (Pagina intera), 'Mantieni le proporzioni' (Sì), and 'Stampa etichette' (Sì). The dialog has 'Annulla' and 'OK' buttons.

Menu

- Area utente
- Modifica F2
- Scegli metodo di accesso
- Schermo intero
- Stampa
- Pagina**
- Contenuto cella messaggio
- Impostazioni

Impostazioni di stampa

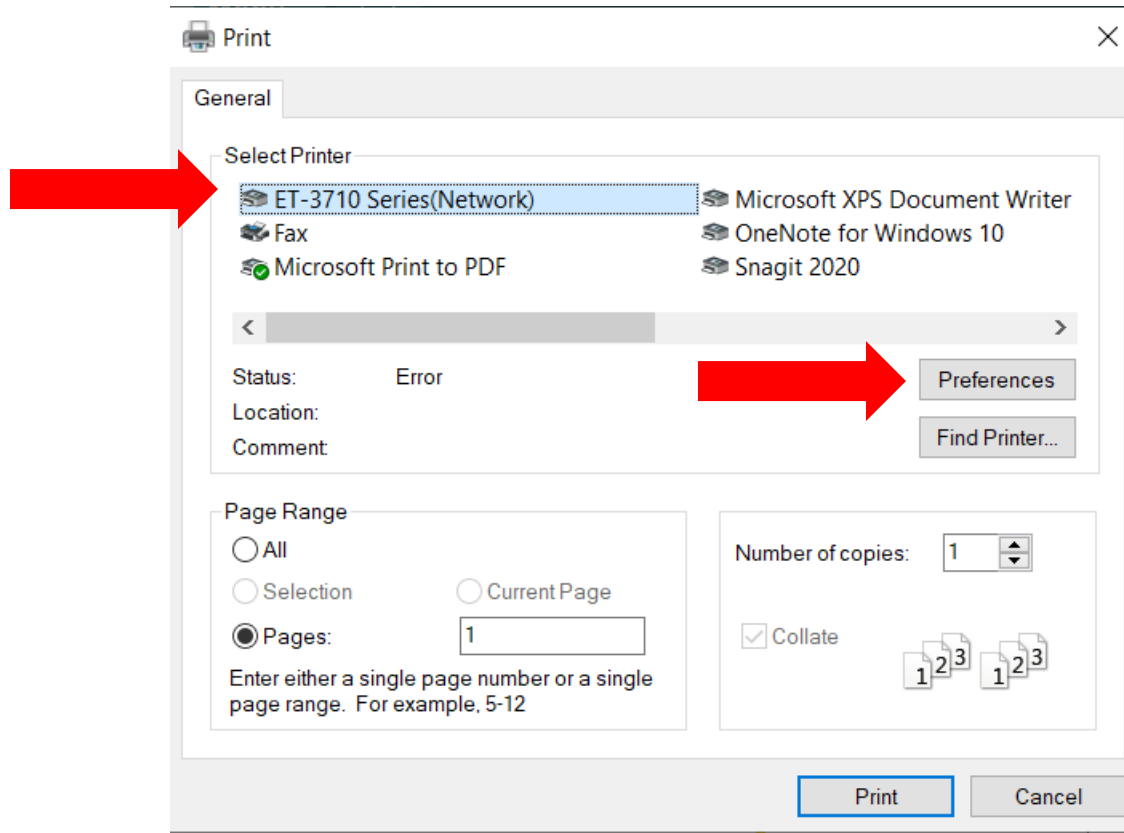
Dimensioni: Pagina intera

Mantieni le proporzioni: Sì

Stampa etichette: Sì

Annulla OK

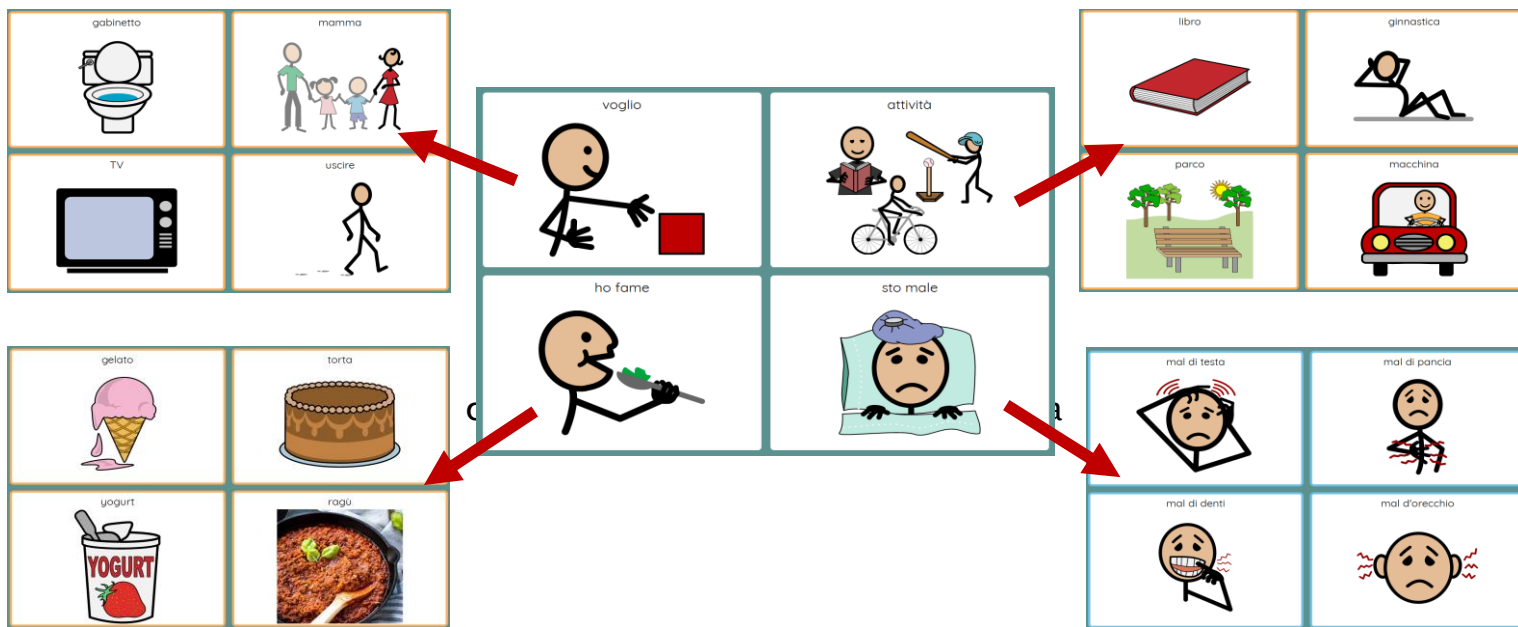
Selezionare poi la propria stampante e nelle impostazioni scegliere il formato della pagina, l'orientamento orizzontale per la pagina e la stampa a colori.



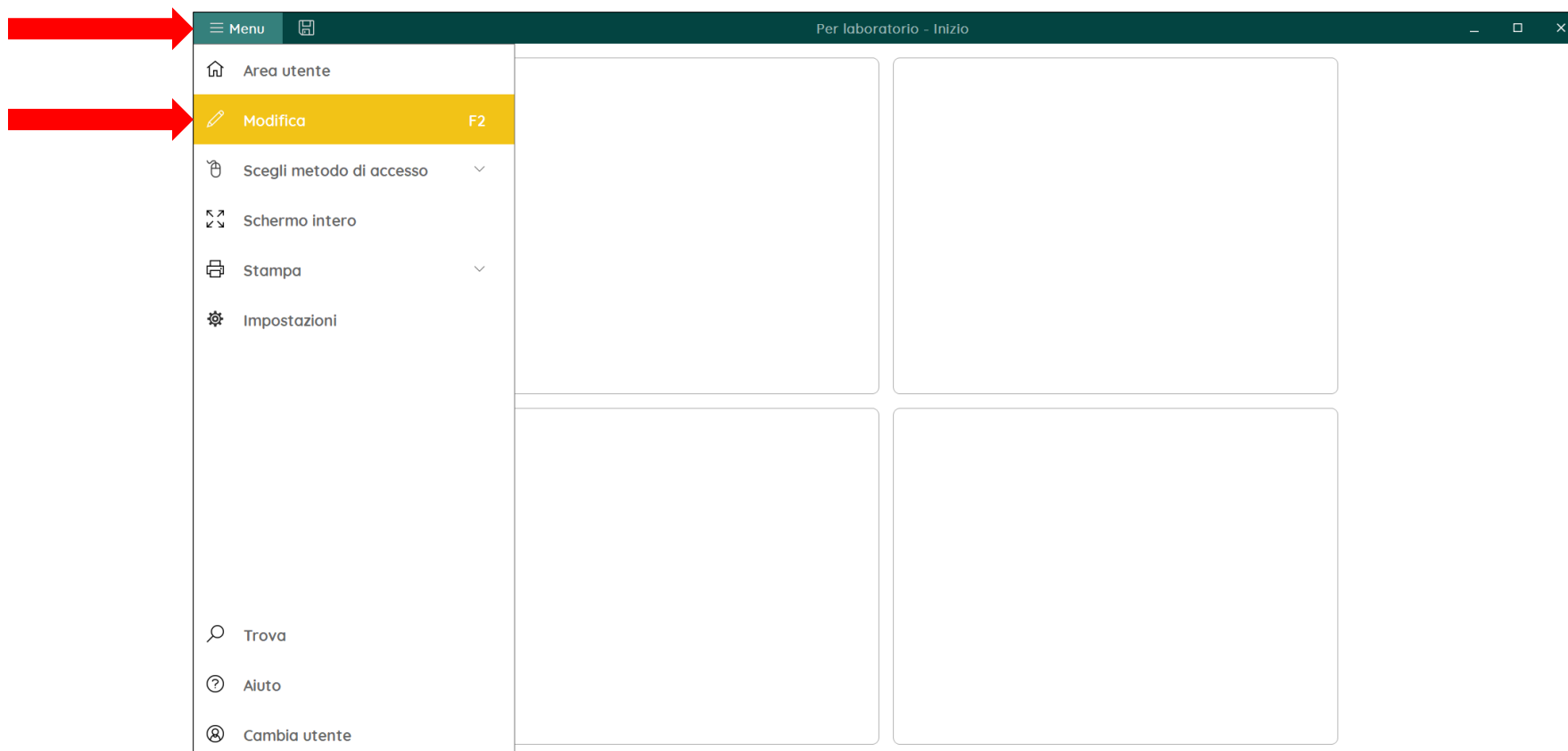
Costruiremo adesso questa tabella interattiva utilizzando il set intitolato **Per laboratorio**.



Per laboratorio



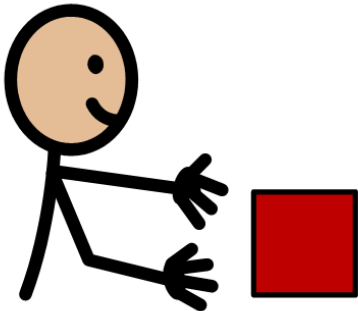

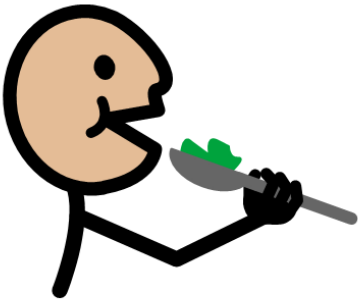

Andare in Modalità Modifica: Menu > Modifica



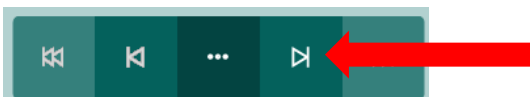
Riempire le 4 celle con le quattro categorie.

Selezionare la cella in alto a sinistra e digitare **volere**; nella cella accanto digitare **attività**; nella cella in basso a sinistra digitare **mangiare** e nella cella accanto digitare **malato**.

Inizio

<p>voglio</p> 	<p>attività</p> 
<p>ho fame</p> 	<p>sto male</p> 


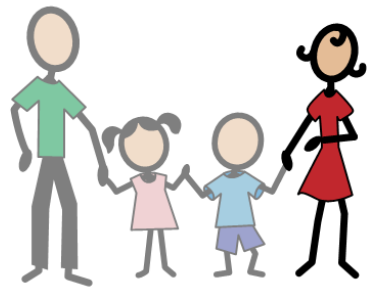
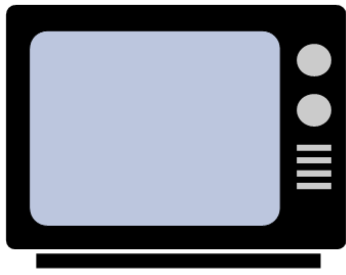



Eventualmente modificare il simbolo e l'etichetta.



Riempite le celle, andare alla pagina successiva intitolata 'Voglio'

Riempire le 4 celle con le immagini, le etichette e i messaggi visualizzati qui sotto.

Voglio



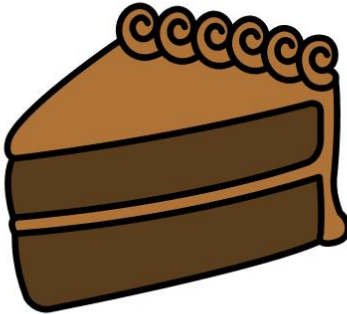





<p>Immagine</p> <input type="text" value="water"/>	<p>gabinetto</p> 	<p>mamma</p> 
<p>Etichetta</p> <input type="text" value="gabinetto"/>		
<p>Stile</p> <input type="text" value="Stile 1"/>		
<p>Azioni</p> <input type="text" value="devo andare in gabine"/>		
<p>Immagine</p> <input type="text" value="tv"/>	<p>TV</p> 	<p>uscire</p> 
<p>Etichetta</p> <input type="text" value="TV"/>		
<p>Stile</p> <input type="text" value="Stile 1"/>		
<p>Azioni</p> <input type="text" value="voglio guardare la TV"/>		
		<p>camminare</p> 
		<p>uscire</p> 
		<p>Stile 1</p>
		<p>Azioni</p> <input type="text" value="voglio uscire"/>



Riempire le celle, andare alla pagina successiva intitolata 'Ho fame'

Riempire le 4 celle con le immagini, le etichette e i messaggi visualizzati qui sotto.

Ho fame


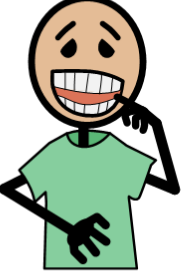


<p>Immagine</p>  <p>gelato</p> <p>Etichetta</p> <p>Aa gelato</p> <p>Stile</p> <p>Stile 1</p> <p>Azioni</p> <p>voglio un gelato</p>	<p>gelato</p> 	<p>torta</p> 	<p>Immagine</p>  <p>torta</p> <p>Etichetta</p> <p>Aa torta</p> <p>Stile</p> <p>Stile 1</p> <p>Azioni</p> <p>voglio una fetta di tort</p>
<p>Immagine</p>  <p>yogurt</p> <p>Etichetta</p> <p>Aa yogurt</p> <p>Stile</p> <p>Stile 1</p> <p>Azioni</p> <p>voglio uno yogurt</p>	<p>yogurt</p> 	<p>spaghetti</p> 	<p>Immagine</p>  <p>spaghetti ragu44</p> <p>Etichetta</p> <p>Aa spaghetti</p> <p>Stile</p> <p>Stile 1</p> <p>Azioni</p> <p>voglio gli spaghetti</p>

⌘ ⌘ ⋮ ⌘ ←

Riempite le celle, andare alla pagina successiva intitolata 'Sto male'

Riempire le 4 celle con le immagini, le etichette e i messaggi visualizzati qui sotto.

Sto male

<div style="text-align: center;">mal di testa</div> 	<div style="text-align: center;">mal di denti</div> 
<div style="text-align: center;">mal di pancia</div> 	<div style="text-align: center;">mal d'orecchio</div> 

⏪ ⏴ ... ⏵ →

Immagine
mal di testa

Etichetta
mal di testa

Stile
Stile 1

Azioni
ho mal di testa

Immagine
mal di denti

Etichetta
mal di denti

Stile
Stile 1

Azioni
ho mal di denti

Immagine
mal di stomaco

Etichetta
mal di pancia

Stile
Stile 1

Azioni
ho mal di pancia

Immagine
mal d'orecchio

Etichetta
mal d'orecchio

Stile
Stile 1

Azioni
ho mal d'orecchio

Riempite le celle, andare alla pagina successiva intitolata 'Attivita'

Riempire le 4 celle con le immagini, le etichette e i messaggi visualizzati qui sotto.

Attività

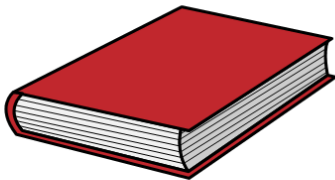

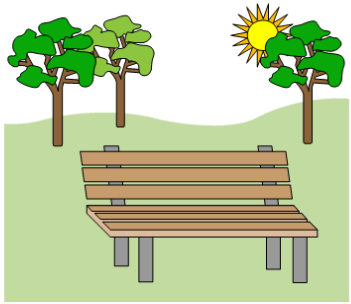

<p>libro</p> 	<p>ginnastica</p> 
<p>parco</p> 	<p>macchina</p> 

Immagine: libro

Etichetta: libro

Stile: Stile 1

Azioni: voglio leggere libro

Immagine: fare ginnastica

Etichetta: ginnastica

Stile: Stile 1

Azioni: voglio andare in palestra

Immagine: parco

Etichetta: parco

Stile: Stile 1

Azioni: voglio andare al parco

Immagine: macchina

Etichetta: macchina

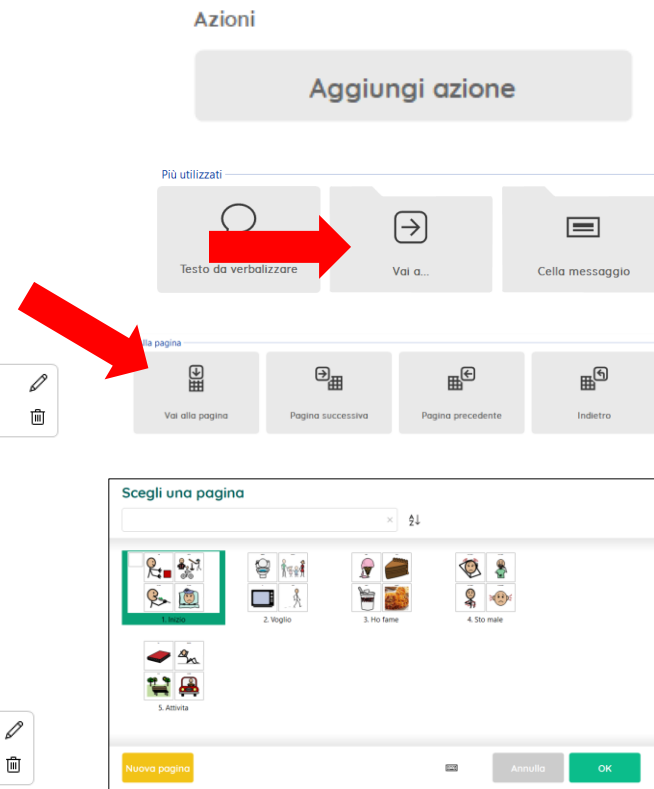
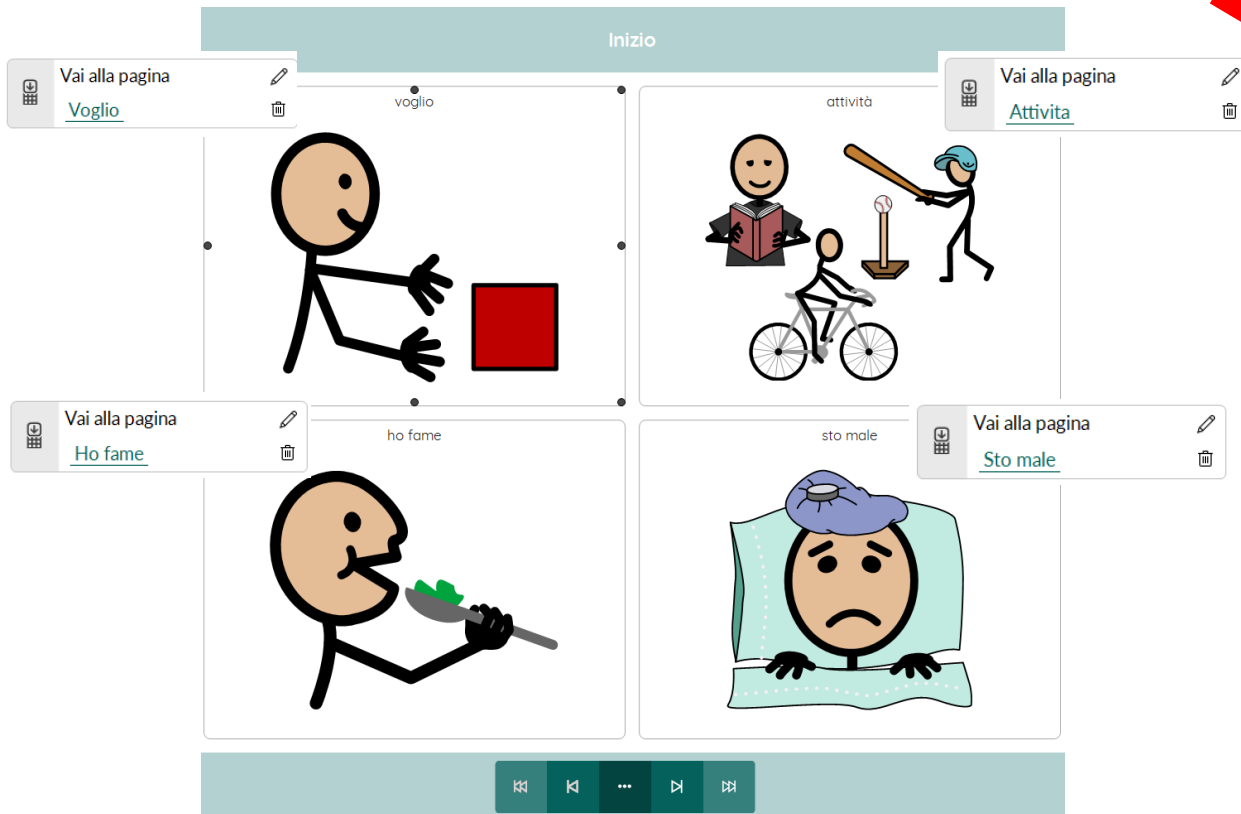
Stile: Stile 1

Azioni: voglio fare un giro in r

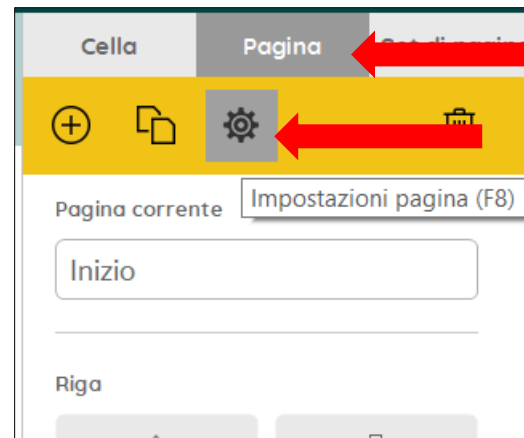
←

Riempite le celle, tornare alla pagina iniziale.

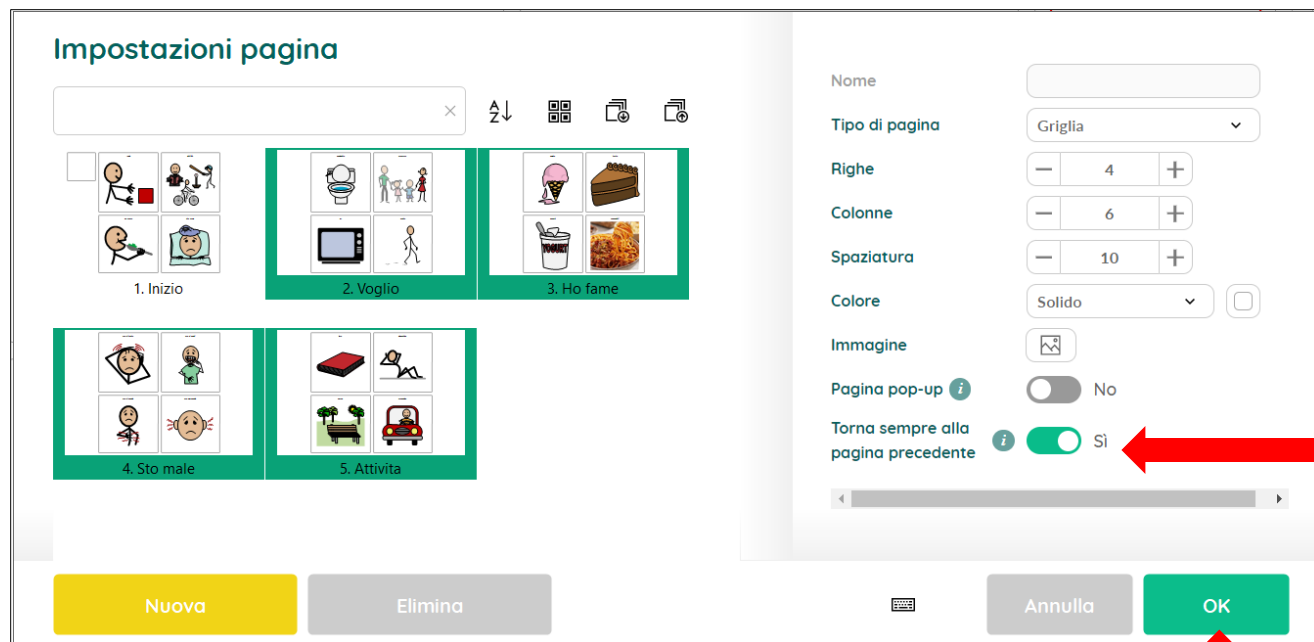
Collegare le quattro celle della pagina iniziale alle quattro pagine corrispondenti. Per ogni cella, selezionare il comando **Aggiungi azione** e selezionare **Vai a...**, **Vai alla pagina** e scegliere la pagina da collegare.

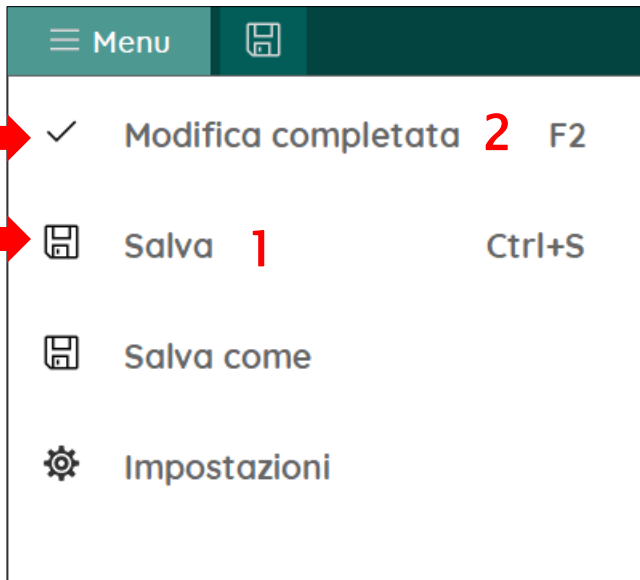


Nella colonna a destra, selezionare **Pagina** e poi il comando **Impostazioni pagina**.



Selezionare le pagine 2, 3, 4 e 5 e attivare il comando **Torna sempre alla pagina precedente**. Confermare con **OK**.





Selezionare **Menu** > **Salva** (1)

Selezionare poi **Modifica completata** (2).

Provare l'attività.

Grazie della partecipazione!



mfquinn@srt.com